

2019-11-28

TJÄNSTESKRIVELSE
Dnr FRN 2019/108

Fritidsnämnden

Revidering av nämndernas reglementen för utökad samordning och upphandling av IT-tjänster/system

Remitterat ärende från kommunstyrelsens arbetsutskott (KFKS 2019/862)

Förslag till beslut

Fritidsnämnden noterar informationen till protokollet.

Ärendet

Kommunfullmäktige antog den 23 april 2019 en digitaliseringsstrategi i syfte att möjliggöra en mer sammanhållen och kostnadseffektiv digitalisering. Som ett led i att konkretisera digitaliseringsstrategin finns ett behov av att samordna upphandling av IT-tjänster/system i kommunen. För att åstadkomma en sådan samordning föreslås att kommunstyrelsens ansvarsområde utvidgas till att även omfatta samordning och upphandling av samtliga nämnders IT-tjänster/system. Förslaget har remitterats till nämnderna. Mot bakgrund av att nämndens sammanträde inte kunde avvaktas har fritidsnämndens ordförande genom delegationsbeslut beslutat om yttrande i enlighet med bilaga 1.

Sammanfattningsvis ställer sig fritidsnämnden positivt på förslaget men har framhållit vikten av en tydlig process och god samordning samt vikten av att även mindre verksamheters behov (t ex kultur- och fritidsverksamheternas) prioriteras när upphandlingen av IT-system samordnas.

Ekonomiska konsekvenser

Syftet med en samordnad upphandling av IT-tjänster/system är bland annat att uppnå kostnadsbesparingar för kommunen. Förslaget om revidering av nämndernas reglementen innebär att finansieringsansvaret för upphandlingen även fortsättningsvis kommer att belasta den eller de nämnder som har behov av upphandlingen.

Konsekvenser för barn

Ärendet innebär inga direkta konsekvenser för barn.

Handlingar i ärendet

Bilaga 1: Yttrande, daterat den 4 november 2019



Bilaga 2: Protokollsutdrag från kommunstyrelsens arbetsutskott den 15 oktober, § 129
Bilaga 3: Stadsledningskontorets tjänsteskrivelse, daterad den 2 oktober 2019

Anders Mebius
Kultur- och fritidsdirektör
Stadsledningskontoret

Cortina Lange
Enhetschef
Kultur- och fritidsenheten