



Socialdemokraterna i Nacka kommunfullmäktige

Kulturskola med spelutveckling

Motion till kommunfullmäktige

Socialdemokraterna vill ge Nackas flickor och pojkar möjligheten att skapa nästa "Mine craft", "Candy crush" eller "Battle Field". Men dataspelsutveckling är kulturskolans blinda fläck. I Nacka stödjer vi idag medborgarnas kulturella engagemang och skolning inom dans, musik, teater och bild, ja till och med cirkus. Vi vet att de svenska dataspelsbolagen skriker efter utbildad arbetskraft. Men den starka framtidsbransch, som spelutveckling är, tycks kommunpolitikerna hittills ha ignorerat.

Det finns flera skäl till varför kommunen bör släppa in spelprogrammering på schemat. Ur genusperspektivet så gör vi något åt den ojämna könsbalansen i spelvärlden. Ur demokratihänseende så får varje barn, som så önskar, tillgång till de verktyg som skapar miljarder dagliga möten i spelvärlden.

På samma sätt som den kommunala musikskolan burit fram det svenska musikundret så blir spelutveckling i kulturskolan en garant för fortsatt hög kvalitet på de svenska spelproduktionerna. Vi lyfter nu frågan på nytt för ett ställningstagande i kommunfullmäktige.

Vi föreslår att

- dataspelsutveckling blir ett ämne inom den kommunalt finansierade kulturverksamheten

Nacka den 10 mars 2016

Mattias Qvarsell (S) Khashayar Farmanbar (S) Helena Westerling (S) Kaj Nyman (S)